



### Lectura:

#### 1) Del libro de Kurose:

- 1.1 What Is the Internet?
- 1.2 The Network Edge
- 1.5 Protocol Layers and Their Service Models

#### 2) Del libro de Bonaventure:

- 2.2.1 The five layers reference model
- 6.1 Principles
  - 6.1.1 Framing
  - 6.1.2 Error detection

## Introducción

1. ¿Qué es un protocolo? ¿Por qué son importantes los estándares para los protocolos?
2. ¿A qué hace referencia el denominado *modelo de servicios*?
3. Analice el protocolo utilizado en un comercio, como una panadería. La persona cliente llega y saca un número de un talonario, y espera su turno. Otra persona atendie a cada cliente y al terminar llama a la siguiente persona por el número que le toca: **(a)** ¿Qué estados tienen el cliente y el servidor? **(b)** ¿Qué mensajes existen? **(c)** ¿Consideró clientes impacientes? **(d)** Si una persona cliente se retiró, ¿la persona que atiende queda indefinidamente llamándola? **(e)** ¿Cuáles son los eventos externos a la comunicación entre cliente y servidor que debe considerar el protocolo? **(f)** ¿Qué diferencia importante hay entre el mensaje de un cliente al comerciante, pidiendo un artículo, y el mensaje del comerciante diciendo qué número toca?

## Capa Física

5. ¿Cómo pueden clasificarse los distintos medios físicos?. Ejemplifíq
6. Con respecto al modelo de referencia de 5 capas (TCP/IP): **(a)** ¿Cuáles son las capas que forman el modelo? **(b)** ¿Cuál es la función de la capa física? **(c)** ¿Qué servicio ofrece la capa física a la capa de enlace? **(d)** ¿Por qué se dice que la capa física ofrece un servicio no confiable?