

# Laboratorio N° 3



## Probando UDP

Redes de Computadoras 1  
Departamento de Ingeniería de Computadoras  
Facultad de Informática - Universidad Nacional del Comahue



## 1. Datos de Conexión

Para esta práctica se utilizará el laboratorio provisto por la FAI, que consta de dos máquinas virtuales (una denominada cliente y otra denominada servidor). Cada grupo tiene un nombre de usuarix: Por ejemplo *grupo1*, *grupo2*, etc. A continuación datos para conectarse y para subir archivos:

1. Para conectarse a la MV *servidor*:

```
ssh grupox@practica-rdc.fi.uncoma.edu.ar -p 60006
```

2. Para conectarse a la MV *cliente*:

```
ssh grupox@practica-rdc.fi.uncoma.edu.ar -p 60007
```

3. Para copiar archivos: Por ejemplo, para subir el archivo *file* a la MV *servidor*, y dejarlo en la carpeta *destino*:

```
scp -P 60006 file grupox@practica-rdc.fi.uncoma.edu.ar:destino
```

4. Para conocer la IP de la MV:

```
ip a
```

## 2. Consignas

1. Copiar a la máquina *cliente* los archivos **UDPClient.py** y **client\_udp.c**, y a la máquina *servidor* los archivos **UDPServer.py** y **server\_udp.c** (todos disponibles en la página).
2. Completar (o modificar) el código donde sea necesario. Se puede usar el editor de texto *vim* cuando el archivo ya está en la MV.
3. Para el caso de Python, ejecutar el código:
  - Entrar a la máquina *servidor* y ejecutar el server:  
`python3 UDPServer.py`
  - Entrar a la máquina *cliente* y ejecutar el cliente:

```
python3 UDPClient.py
```

4. Para el caso de C, primero compilar y luego ejecutar:

- Compilar el cliente:

```
gcc client_udp.c -o client_udp
```

- Compilar el servidor:

```
gcc server_udp.c -o server_udp
```

- Ejecutar el servidor:

```
./server_udp
```

- Ejecutar el cliente:

```
./client_udp
```

5. ¿Qué realiza cada programa?